



Play Together

Let's Play Together Without Screens

Un proiect internațional eTwinning care a unit elevi din 5 țări europene în jurul unui scop comun: să se joace mai mult în aer liber și să petreacă mai puțin timp în fața ecranelor.

Coordonator,
Anna Sęczkowska

Szkoła Podstawowa im.
gen. Stefana Roweckiego
"Grotta" w Koziegłowach

Partener,
Scrădeanu Eniser

Liceul cu Program Sportiv Tg.Jiu,
Structura Șc. Gimn. Pompiliu
Marcea

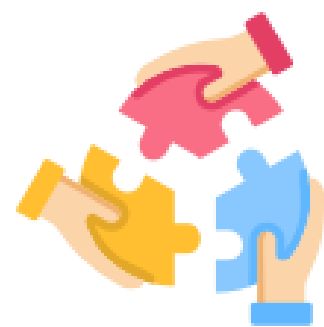




PREZENTARE GENERALĂ A PROIECTULUI



Proiectul eTwinning „Play Together - Let's Play Together Without Screens” s-a desfășurat pe parcursul a 3 luni și a fost structurat în 6 activități prin care elevii au explorat lumea jocului tradițional, au petrecut timp activ în aer liber și au conștientizat importanța limitării timpului petrecut în fața ecranelor.



Colaborarea s-a realizat prin platforma TwinSpace, unde școlile partenere au publicat materiale, au oferit feedback reciproc și au construit împreună un produs comun: „Ghidul European de Jocuri în Aer Liber” - un eBook care reunește jocuri tradiționale din toate țările participante.



Proiectul a promovat valori esențiale precum **cooperarea internațională, creativitatea, munca în echipă și utilizarea responsabilă a tehnologiei**, contribuind la dezvoltarea armonioasă a elevilor atât pe plan social, cât și fizic și cultural.

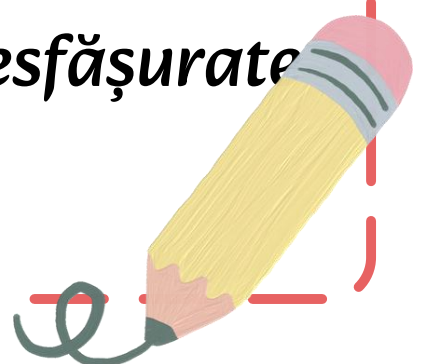




CONTEXT

Pe parcursul proiectului, elevii au fost implicați activ în diverse activități, precum realizarea de prezentări ale claselor, crearea logo-ului proiectului și participarea la activități colaborative internaționale. Aceștia au descoperit și prezentat jocuri tradiționale din propriile țări, realizând materiale precum videoclipuri, postere și descrieri ale regulilor de joc.

De asemenea, elevii au participat la o „Săptămână fără telefon”, în care au desfășurat activități în aer liber și au conștientizat importanța limitării timpului petrecut în fața ecranelor. Un moment important al proiectului a fost organizarea „Zilei internaționale a jocului”, unde elevii au jucat împreună jocuri din alte țări. Ca produs final, elevii au colaborat pentru realizarea unui ghid european de jocuri în aer liber, reunind experiențele și activitățile desfășurate pe parcursul proiectului.





Promovarea
activităților în
aer liber

Stimularea
creativității și
a lucrului în
echipă

Limitarea
timpului
petrecut în
fața ecranelor

**OBIECTIVELE
PROIECTULUI**

Învățarea
despre
culturile altor
țări

Dezvoltarea
abilităților
sociale și de
comunicare



Dezvoltarea
competențelor
digitale

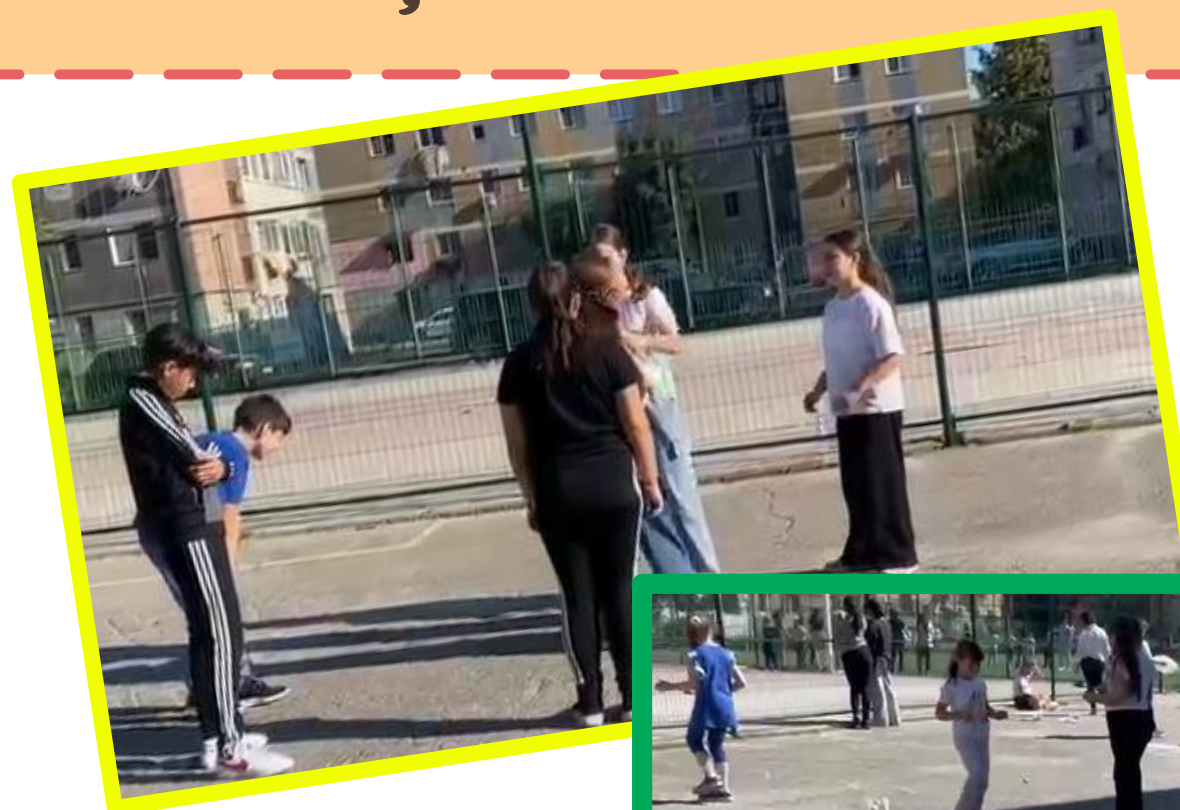


ACTIVITĂȚILE PROIECTULUI



Realizarea logo-ului proiectului

echipele internaționale au creat propuneri de logo, dezvoltând creativitatea, colaborarea și identitatea vizuală a proiectului.



Prezentarea jocurilor tradiționale

fiecare țară parteneră a introdus elevilor două jocuri specifice culturii locale, oferind ocazia de a descoperi tradiții, reguli și moduri diferite de a se juca.



Jocuri în aer liber inspirate de parteneri

elevii au testat jocurile prezentate de colegii europeni, comparând asemănări și diferențe și experimentând activități noi, dinamice și distractive.





ACTIVITĂȚILE PROIECTULUI



Netiquette, siguranță online și eTwinning day

elevii au învățat reguli de comunicare respectuoasă, protecția datelor și comportament responsabil în mediul digital, esențiale pentru colaborarea



Săptămâna fără ecrane

participanții au acceptat provocarea de a reduce timpul petrecut pe dispozitive, documentând activitățile alternative: sport, jocuri, lectură, timp în natură.



stay safe



Întâlniri online

elevii s-au conectat pentru a cânta, dansa, prezenta jocuri și a interacționa într-un mediu prietenos, consolidând comunicarea interculturală.





ACTIVITĂȚILE PROIECTULUI



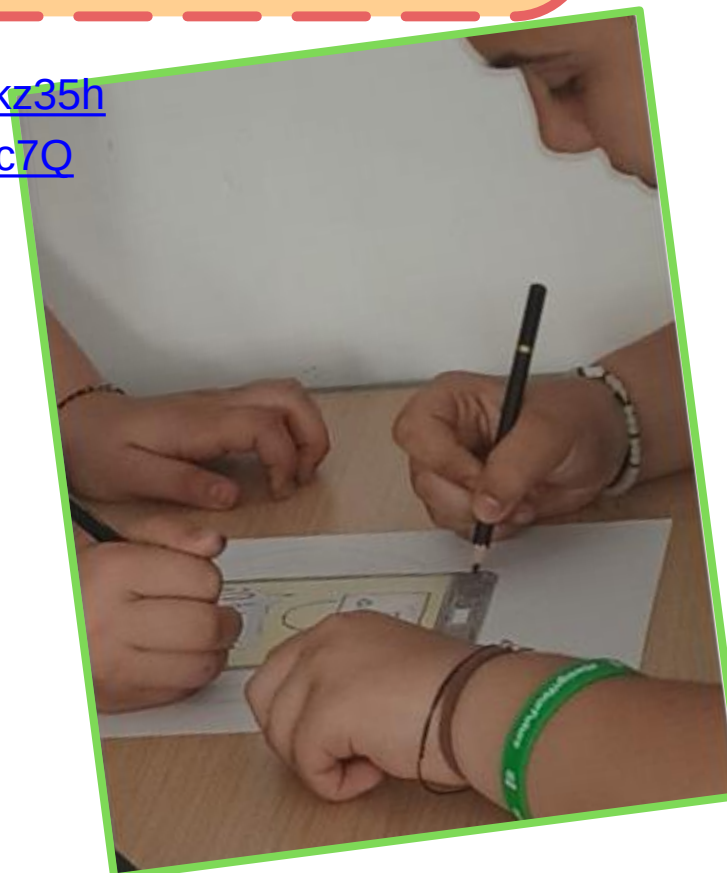
<https://read.bookcreator.com/72w7e8zbs8Y0vsbePFtVIPkz35h1/dZUb2vYNQ5-W8wFJyfCA8w/N0Kgf6CaSM65DftBIU8c7Q>

Empty Classroom Day

o zi dedicată învățării în aer liber, în care elevii au desfășurat lecții, jocuri și activități educative în spații naturale.

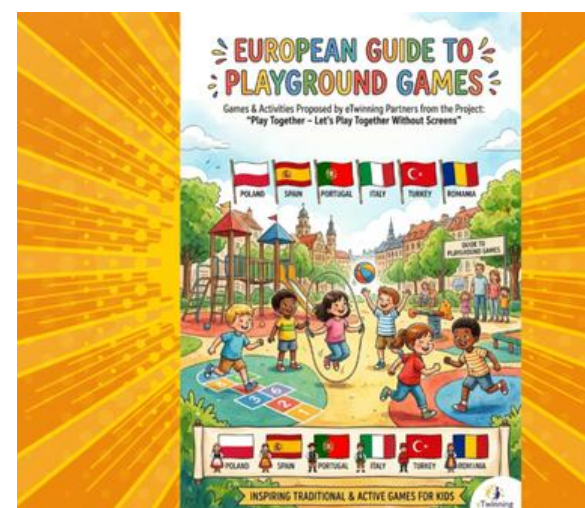
Crearea European Outdoor Play Guide

partenerii au contribuit cu descrieri, fotografii și instrucțiuni pentru jocuri tradiționale, realizând un ghid european comun.



Expoziții

elevii au creat fotografii, videoclipuri, postere și prezentări care documentează activitățile proiectului și promovează jocul fără ecrane.



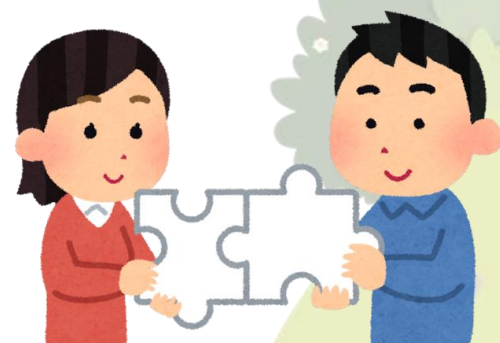


REZULTATE AȘTEPTATE



Proiectul „Play Together - Let's Play Together Without Screens” a avut un impact vizibil asupra elevilor, care au devenit mai activi fizic și mai motivați să petreacă timp în aer liber, reducând în mod conștient timpul petrecut în fața ecranelor. Activitățile internaționale au consolidat cooperarea și comunicarea între participanți, iar jocurile tradiționale au deschis drumul către o mai bună cunoaștere a culturilor europene.

Elevii au lucrat în echipe, au creat materiale digitale și au contribuit la realizarea produsului final comun — European Outdoor Play Guide, o resursă europeană dedicată jocurilor în aer liber. Proiectul a întărit colaborarea dintre școli și a facilitat schimbul de bune practici între profesori, lăsând în urmă o comunitate mai unită, mai creativă și mai responsabilă.



colaborar

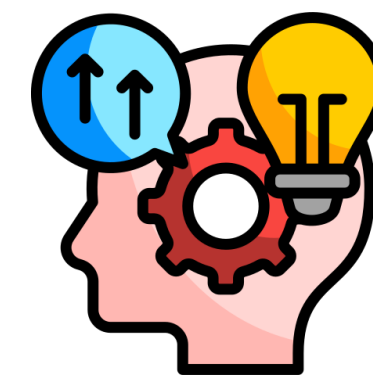
activitati in aer
liber



comunicar

e

instrumente digitale utile



dezvoltarea
gandirii critice



Ce au spus elevii participanti la proiect



Ioana

„Săptămâna fără telefon a fost la început grea, dar apoi mi-am dat seama că mă distrez mult mai bine jucându-mă afară cu colegii. Am alergat, am râs și am uitat complet de ecrane

Ianis

Săptămâna fără ecrane a fost o provocare! A fost destul de greu, dar m-a ajutat să petrec mai mult timp cu prietenii și sora mea

Alex

„Mi-a plăcut foarte mult că am aflat cum se joacă copiii din Spania și Polonia. Am încercat și eu jocurile lor și au fost super distractive! De când am participat la acest proiect, ies mai mult afară cu prietenii mei în loc să stau pe telefon.”

Play Together

Let's Play Together Without Screens

Flavia

Jocurile tradiționale ale Portugaliei mi s-au părut tare amuzante. Le-am prezentat și părinților mei acasă și ne-am jucat împreună. Cred că prin joc putem să devenim mai apropiați.

Amalia

A fost primul meu proiect eTwinning. A fost diferit față de orele obișnuite. Am învățat cum să folosesc aplicații diferite, am aflat despre eTwinning și am cunoscut elevi din alte țări. A fost o experiență grozavă!”

Mada

Mi-a plăcut că am petrecut mult timp afară și am descoperit jocuri noi. Am înțeles că mă pot distra și fără telefon.”



Diseminarea proiectului



La finalul proiectului, a fost organizată o sesiune de diseminare pentru a împărtăși rezultatele și a sărbători implicarea elevilor. În cadrul acestui eveniment final, elevii și-au prezentat activitățile preferate și au reflectat asupra celor învățate. Pentru a le recunoaște creativitatea, colaborarea și angajamentul pe parcursul proiectului, tuturor elevilor implicați li s-au acordat certificate de participare.

Acest moment nu doar că a apreciat eforturile lor, dar i-a și motivat să fie mândri de parcursul lor educațional și să continue să își dezvolte abilitățile de limba engleză dincolo de clasă, să petreacă cât mai puțin timp pe diverse dispozitive și să aleagă interacțiunea directă cu prietenii și familia. Evenimentul a fost împărtășit cu comunitatea școlară prin fotografii, platforme digitale și expoziții în clasă.





Concluzie



Pentru elevi și profesori, „Play Together - Let's Play Together Without Screens” a reprezentat prima lor experiență eTwinning, o aventură care i-a scos din rutina obișnuită și i-a introdus în lumea colaborării europene. Comunicarea s-a realizat în limba engleză, ceea ce i-a ajutat pe elevi să își depășească emoțiile, să își exerseze vocabularul și să capete încredere în exprimarea lor într-un context real. Profesorii, la rândul lor, au experimentat pentru prima dată coordonarea unor activități internaționale, schimbul de bune practici și lucrul în echipe transnaționale.

Prin jocurile în aer liber, descoperirea tradițiilor europene și activitățile creative, elevii au învățat să coopereze, să comunice eficient și să se bucure de interacțiuni autentice, fără ecrane. Au înțeles importanța echilibrului digital și au descoperit că pot învăța, crea și se pot distra în moduri simple, naturale și pline de energie. Realizarea produsului final comun — European Outdoor Play Guide — le-a oferit sentimentul că fac parte dintr-o comunitate europeană în care cooperarea, respectul și învățarea prin joc sunt valori împărtășite.

Această primă experiență i-a transformat pe toți: elevii au devenit mai curioși, mai deschiși și mai încrezători, iar profesorii mai motivați și mai conectați la dinamica educației europene. Proiectul a lăsat în urmă o comunitate unită, creativă și pregătită pentru noi provocări internaționale.



Thank You

